

Il Grande Slam AICS è un circuito individuale AMATORIALE per MAI CLASSIFICATI che si articola in varie tappe che verranno disputate sulle superfici: Terra Rossa, Cemento, Erba Sintetica. Il circuito si svolgerà nei circoli affiliati all'AICS. E' riservato agli adulti, **tesserati AICS**, divisi nelle seguenti categorie: "Free Time" e "Loving Players" maschili e femminili. Al termine delle varie tappe si disputerà un Master Finale.

FORMULA DI GIOCO E PUNTEGGI NEI GIRONI

1) Ogni torneo avrà il suo svolgimento nell'arco di un week end. In casi eccezionali le finali potranno essere disputate il week end successivo. A seconda del numero degli iscritti la Direzione di Gara compilerà gironi da 4, 3 o 2 giocatori. Tutte le partite verranno giocate con la formula del "NO ADVANTAGE" sul 40 pari. Per decretare i vincitori di ogni girone che accederanno al tabellone ad eliminazione diretta si seguiranno i seguenti criteri:

Gironi da 4: Verranno giocate partite a 4 games. Non ci sarà tie break sul 3 pari. Ai vincitori di ogni partita andranno 6 punti. Ai perdenti punti pari al numero dei games guadagnati.

Gironi da 3: Verranno giocate partite a 6 games. Non ci sarà tie break sul 5 pari. Ai vincitori di ogni partita andranno 9 punti. Ai perdenti punti pari al numero dei games guadagnati.

Gironi da 2: Verranno giocati 2 set a 5 games. Non ci sarà tie break sul 4 pari. In caso di vittoria di un numero pari di games (es. 5-3 3-5) si giocherà un tie break a 7 punti fissi. Ai vincitori di ogni partita andranno 18 punti. Ai perdenti punti pari al numero dei games guadagnati.

Gli organizzatori utilizzeranno queste 3 formule di gioco variandole a seconda del numero degli iscritti e/o del numero di campi a loro disposizione. (La Direzione di Gara si riserva di cambiare la formula degli incontri in caso di necessità organizzative e di variare/annullare alcune Gare in programma, in caso di maltempo, inagibilità dei campi, mancato raggiungimento numero minimo partecipanti, etc..)

TABELLONE E PUNTEGGI FINALI

1) I primi classificati di ogni girone daranno vita ad un tabellone ad eliminazione diretta. Il tabellone partirà dai quarti di finale. In caso ci siano più di otto gironi si darà luogo ad un preturno, rispettando i punteggi ottenuti nei gironi per la compilazione del tabellone. Il tabellone **DOVRA' OBBLIGATORIAMENTE** partire perlomeno dalle semifinali. Le partite dei quarti e le semifinali verranno giocate a 4 games. Non ci sarà tie break sul 3 pari. Le finali verranno giocate a 6 games con tie break a 7 punti fissi. Resta a discrezione del Maestro organizzatore, la decisione di allargare l'ingresso al tabellone ai 2° classificati o addirittura ai terzi classificati del girone, decisione che scaturirà dal numero degli iscritti al torneo, dai campi disposizione e dalla valutazione dei tempi necessari per la chiusura del torneo nell'arco del weekend.

2) I punteggi guadagnati dai giocatori validi per la classifica finale del Ranking del Grande Slam 2010-2011 sono i seguenti:

	Vittoria	Finale	Semifinale	Quarti	Ottavi	16 esimi	32 esimi	64 esimi
VARIE TAPPE	200	150	110	80	60	40	20	10
MASTER	300	200	150	110	80			

I giocatori che non raggiungeranno il tabellone ad eliminazione diretta acquisiranno il punteggio come spiegato nel seguente esempio: *La Categoria Loving Players maschile è formata da 4 gironi. Il Maestro decide di far passare i primi di ogni girone, compilando un tabellone che parte dalle semifinali. I giocatori rimasti fuori dal tabellone, (quelli classificati dal 2° posto in poi del girone eliminatorio) prenderanno i seguenti punteggi: 2° posto nel girone 80 punti (punteggio relativo ai quarti), 3° posto 60 punti, 4° posto 40 punti.*

3) I vincitori di ogni tappa entreranno di diritto nel Master, (ma solo se avranno disputato un numero minimo di 3 tappe) insieme ai primi classificati del "Grande Slam Ranking", divisi per categoria (fino alla concorrenza di un massimo di 16 giocatori). Il Master si disputerà nel mese di giugno. I giocatori che totalizzeranno il maggior numero di punti, saranno decretati n. 1 del Grande Slam Slam 2011/2012. In caso di parità di punteggio di uno o più giocatori verranno prese in considerazione i seguenti criteri:

Numero di tappe disputate

Vittoria del Master

In caso di ulteriore parità si procederà a disputare un girone/finale con punteggio secondo le regole dei gironi di qualificazione.

ISCRIZIONI E ORARI DI GIOCO

1) Le iscrizioni dovranno pervenire via email all'indirizzo mauro.marino@aicstennis.it, **ENTRO E NON OLTRE** le ore 20.00 del martedì precedente la tappa cui si desidera iscriversi. All'atto delle iscrizioni i Maestri potranno fornire al circolo organizzatore le "PREFERITE", che verranno prese in considerazione dagli organizzatori ma non saranno in alcun modo vincolanti. Le modalità e gli orari di gioco dei rispettivi turni, verranno comunicati di volta in volta sul sito internet www.bardelstennis.org e/o affissi nelle bacheche dei circoli ospitanti.

PENALITA'

1) I partecipanti al circuito dovranno **OBBLIGATORIAMENTE** disputare almeno una tappa su ogni superficie. Il giocatore che non giocherà almeno una tappa sulla terra rossa, avrà una penalità di 80 punti, sull'erba sintetica 60 punti e sul cemento 50 punti. Le penalità sono cumulabili e saranno detratte dal Ranking individuale finale del giocatore. (ESEMPIO: Un giocatore che non disputi tornei sull'erba sintetica e sul cemento avrà una penalità di 110 punti.)

2) I giocatori che non si presenteranno all'ora stabilita, perderanno la partita. E' concessa una flessibilità di 15 minuti, (o maggiore in casi eccezionali a discrezione della Direzione di Gara) entro i quali i giocatori devono presentarsi in campo in tenuta da gioco.

3) Il giocatore iscritto ad una tappa del circuito dovrà comunicare la propria indisponibilità entro il mercoledì alle ore 14.00 precedente l'inizio del torneo. La mancata comunicazione, o la mancata presenza sui campi da gioco senza preavviso, causerà una penalità di 50 punti nel Ranking individuale del giocatore e il versamento dell'intera quota d'iscrizione.

LIVELLI DI APPARTENENZA ALLE VARIE CATEGORIE

Ai giocatori verrà attribuito il livello di gioco indicato dai Maestri dei circoli partecipanti, con l'apposita scala di autovalutazione. **I MAESTRI DEI CIRCOLI PARTECIPANTI SARANNO RESPONSABILI DELLA CORRETTA ATTRIBUZIONE DEL LIVELLO DEI GIOCATORI.** Tale livello potrà essere rivisto e modificato se necessario, dalla Direzione di Gara. Il giocatore che passerà ad un livello superiore porterà con se il 70% dei punti guadagnati nel livello inferiore.

PREMI PER OGNI CATEGORIA

PREMI PER TAPPA:

1° Class.: Coppa + B.A. c/o Tennis House

2° Class.: Coppa

3°/4° Class.: Medaglia di partecipazione

PREMI PER IL MASTER:

1° Class.: Coppa + B.A. c/o Tennis House

2° Class.: Coppa

3°/4° Class.: Medaglia di partecipazione

LIVELLI CIRCUITO GRANDE SLAM AICS			
FREE TIME		LOVING PLAYERS	
2.0	Giocatore alle prime armi. Inizia a giocare le sue prime partite, anche se il livello tecnico e la gestione emozionale del match è ancora difficoltosa.	3.0	Giocatore che ha già un discreto controllo nei colpi fondamentali anche dopo spostamenti. Controlla discretamente anche la direzione dei colpi. Gli mancano ancora colpi speciali controllati. Il primo servizio è buono, manca ancora un secondo servizio sicuro.
2.5	Giocatore che comincia a controllare i colpi fondamentali. Riesce a tenere il palleggio, ma è ancora falloso. Comincia a costruire i punti ma è ancora insicuro in fase di chiusura. Conosce le varie rotazioni ma ha ancora qualche difficoltà nella loro applicazione pratica. Inizia a controllare il servizio anche se la seconda palla non è molto incisiva.	3.5	Giocatore sicuro nei colpi fondamentali, gioca anche con discreto successo le volée e gioca abitualmente partite in singolo e in doppio. Ha una buona prima palla di servizio che può mettere in difficoltà l'avversario; il 2° servizio è tagliato (slice) o liftato (topspin) anche se non ancora molto sicuro. E' un giocatore di club che partecipa alla classifica sociale ed ai tornei individuali e a squadre