

Lo Junior Slam AICS è un circuito individuale giovanile AMATORIALE riservato a MAI CLASSIFICATI, che si articola in varie tappe che verranno disputate su varie superfici: Terra Rossa, Cemento, Erba Sintetica. Il circuito si svolgerà nei circoli affiliati all'AICS. E' riservato alle categorie Under 10/12/14 maschili e femminili, tesserati AICS. Al termine delle varie tappe si disputerà un Master Finale.

## FORMULA DI GIOCO E PUNTEGGI NEI GIRONI

Ogni torneo avrà il suo svolgimento nell'arco di un week end. In casi eccezionali le tappe potranno essere spezzate in più weekend. A seconda del numero degli iscritti la Direzione di Gara compilerà gironi da 4, 3 o 2 giocatori. Tutte le partite verranno giocate con criteri differenti a seconda delle seguenti categorie:

### CERBIATTI

#### Anno di nascita: 2002-2003

**Gironi da 4:** Verranno giocati 2 set a 9 punti con punto secco sull'otto pari. Ai vincitori di ogni partita andranno 12 punti. Ai perdenti punti pari al numero dei punti guadagnati.

**Gironi da 3:** Verranno giocati 3 set a 9 punti con punto secco sull'otto pari. Ai vincitori di ogni partita andranno 12 punti. Ai perdenti punti pari al numero dei punti guadagnati.

**Gironi da 2:** Verranno giocati 6 set a 9 punti con punto secco sull'otto pari. Ai vincitori di ogni partita andranno 12 punti. Ai perdenti punti pari al numero dei punti guadagnati.

**DIMENSIONI CAMPO:** m 8,23 x 19,77 **ALTEZZA RETE:** cm 80 **PALLE:** **PALLE UTILIZZATE:** MID **SERVIZIO:** 2 servizi a disposizione eseguiti con i piedi dietro la riga di fondo campo **AREA DI BATTUTA:** rettangolo di battuta **ALTERNANZA AL SERVIZIO:** ogni due punti

### CANGURI

#### Anno di nascita: 2000-2001

**Gironi da 4:** Verranno giocate partite a 4 games. Non ci sarà tie break sul 3 pari. Ai vincitori di ogni partita andranno 6 punti. Ai perdenti punti pari al numero dei games guadagnati.

**Gironi da 3:** Verranno giocate partite a 6 games. Non ci sarà tie break sul 5 pari. Ai vincitori di ogni partita andranno 9 punti. Ai perdenti punti pari al numero dei games guadagnati.

**Gironi da 2:** Verranno giocati 2 set a 5 games. Non ci sarà tie break sul 4 pari. In caso di vittoria di un set a testa (es. 5-2 3-5) si giocherà un tie break a 7 punti fissi. Ai vincitori di ogni partita andranno 18 punti. Ai perdenti punti pari al numero dei games guadagnati.

**DIMENSIONI CAMPO:** Regolamentare **ALTEZZA RETE:** Regolamentare **PALLE:** MID **SERVIZIO:** 2 servizi a disposizione eseguiti con i piedi dietro la riga di fondo campo **AREA DI BATTUTA:** rettangolo di battuta **ALTERNANZA AL SERVIZIO:** Come da regole dal tennis

### COCCODRILLI

#### Anno di nascita: 1998-1999

**Gironi da 4:** Verranno giocate partite a 4 games. Non ci sarà tie break sul 3 pari. Ai vincitori di ogni partita andranno 6 punti. Ai perdenti punti pari al numero dei games guadagnati.

**Gironi da 3:** Verranno giocate partite a 6 games. Non ci sarà tie break sul 5 pari. Ai vincitori di ogni partita andranno 9 punti. Ai perdenti punti pari al numero dei games guadagnati.

**Gironi da 2:** Verranno giocati 2 set a 5 games. Non ci sarà tie break sul 4 pari. In caso di vittoria di un set a testa (es. 5-2 3-5) si giocherà un tie break a 7 punti fissi. Ai vincitori di ogni partita andranno 18 punti. Ai perdenti punti pari al numero dei games guadagnati.

**DIMENSIONI CAMPO:** Regolamentare **ALTEZZA RETE:** Regolamentare **PALLE:** Normali **SERVIZIO:** 2 servizi a disposizione eseguiti con i piedi dietro la riga di fondo campo **AREA DI BATTUTA:** rettangolo di battuta **ALTERNANZA AL SERVIZIO:** Come da regole dal tennis

Gli organizzatori utilizzeranno queste 3 formule di gioco variandole a seconda del numero degli iscritti e/o del numero di campi a loro disposizione. (La Direzione di Gara si riserva di cambiare la formula degli incontri in caso di necessità organizzative e di variare/annullare alcune Gare in programma, in caso di maltempo, inagibilità dei campi, mancato raggiungimento numero minimo partecipanti, etc..).

## TABELLONE E PUNTEGGI FINALI

1) I primi classificati di ogni girone daranno vita ad un tabellone ad eliminazione diretta che partirà perlomeno dalle semifinali. I punteggi dei tabelloni saranno gli stessi utilizzati per i gironi eliminatori delle varie categorie. Resta a discrezione del Maestro organizzatore, la decisione di allargare l'ingresso al tabellone ai 2° classificati o addirittura ai terzi classificati del girone, decisione che scaturirà dal numero degli iscritti al torneo, dai campi disposizione e dalla valutazione dei tempi necessari per la chiusura del torneo nell'arco del weekend.

2) I punteggi guadagnati dai giocatori validi per la classifica finale del Junior Slam 2011-2012 sono i seguenti:

	Vittoria	Finale	Semifinale	Quarti	Ottavi	16 esimi	32 esimi
<b>VARIE TAPPE</b>	200	150	110	80	60	40	20
<b>MASTER</b>	300	200	150	110	80		

I giocatori che non raggiungeranno il tabellone ad eliminazione diretta acquisiranno il punteggio come spiegato nel seguente esempio: *La Categoria Cerbiatti è formata da 4 gironi. Il Maestro decide di far passare i primi di ogni girone, compilando un tabellone che parte dalle semifinali. I giocatori rimasti fuori dal tabellone, (quelli classificati dal 2° posto in poi del girone eliminatorio) prenderanno i seguenti punteggi: 2° posto nel girone 80 punti (punteggio relativo ai quarti), 3° posto 60 punti, 4° posto 40 punti.*

3) I vincitori di ogni tappa entreranno di diritto nel Master, (ma solo se avranno disputato un numero minimo di 3 tappe) insieme ai primi classificati del "Junior Slam Ranking", divisi per categoria (fino alla concorrenza di un massimo di 16 giocatori). I giocatori che totalizzeranno il maggior numero di punti, saranno decretati n. 1 dello Junior Slam 2011/2012. In caso di parità di punteggio di uno o più giocatori verranno prese in considerazione i seguenti criteri:

- Numero di tappe disputate
- Vittoria del Master

In caso di ulteriore parità si procederà a disputare un girone/finale con punteggio secondo le regole dei gironi di qualificazione.

## ISCRIZIONI E ORARI DI GIOCO

Le iscrizioni dovranno pervenire via email all'indirizzo [mauro.marino@aicstennis.it](mailto:mauro.marino@aicstennis.it), **ENTRO E NON OLTRE** le ore 20.00 del martedì precedente la tappa cui si desidera iscriversi. All'atto delle iscrizioni i Maestri potranno fornire al circolo organizzatore le "PREFERITE", che verranno prese in considerazione dagli organizzatori ma non saranno in alcun modo vincolanti. Le modalità e gli orari di gioco dei rispettivi turni, verranno comunicati di volta in volta sul sito internet [www.bardeltenis.org](http://www.bardeltenis.org) e/o affissi nelle bacheche dei circoli ospitanti.

## PENALITA'

1) I giocatori che non si presenteranno all'ora stabilita, perderanno la partita. E' concessa una flessibilità di 15 minuti, (o maggiore in casi eccezionali a discrezione della Direzione di Gara) entro i quali i giocatori devono presentarsi in campo in tenuta da gioco.

2) Il giocatore iscritto ad una tappa del circuito dovrà comunicare la propria indisponibilità entro il mercoledì alle ore 14.00 precedente l'inizio del torneo. La mancata comunicazione, o la mancata presenza sui campi da gioco senza preavviso, causerà una penalità di 50 punti nel Ranking individuale del giocatore e il versamento dell'intera quota d'iscrizione

## PREMI PER OGNI CATEGORIA

### PREMI PER TAPPA:

- 1° Class.: Coppa
- 2° Class.: Coppa
- 3°/4° Class.: Medaglia di partecipazione

### PREMI PER IL MASTER:

- 1° Class.: Coppa
- 2° Class.: Coppa
- 3°/4° Class.: Medaglia di partecipazione